

JULIET - IMPRESO PEDIDO PARA JOYSTICK NO ESTÁNDAR

Maniobra

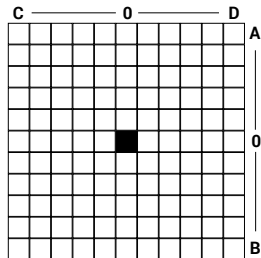
De disparo

Lineal

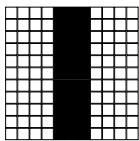
Versión con tarjeta

3

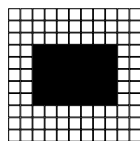
Guía palanca Número posiciones por dirección



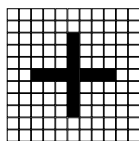
Ejemplos



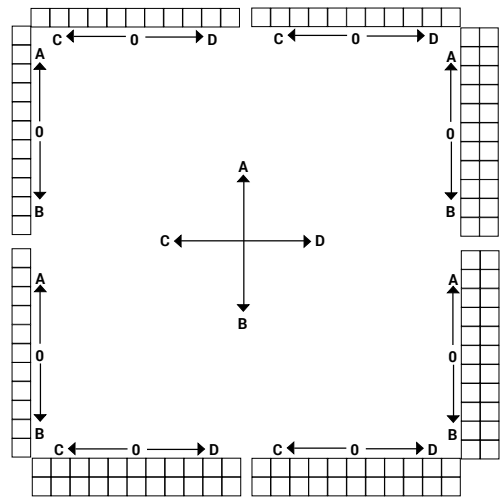
5 posic. en dirección A-B
1 posic. en dirección C-D
Movimiento de 360°



2 posic. en dirección A-B
3 posic. en dirección C-D
Movimiento de 360°



3 posic. en dirección A-B
3 posic. en dirección C-D
Movimiento en cruz



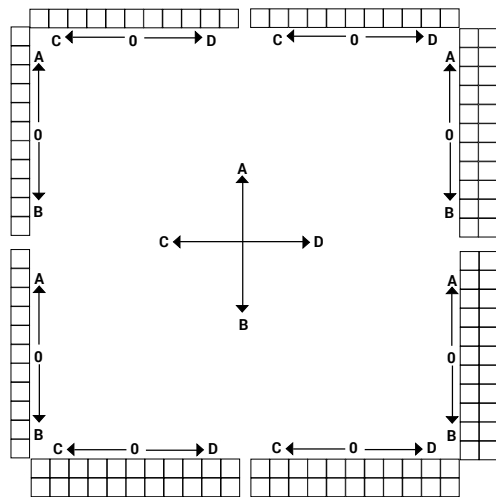
Versión con potenciómetros

Potenciómetros

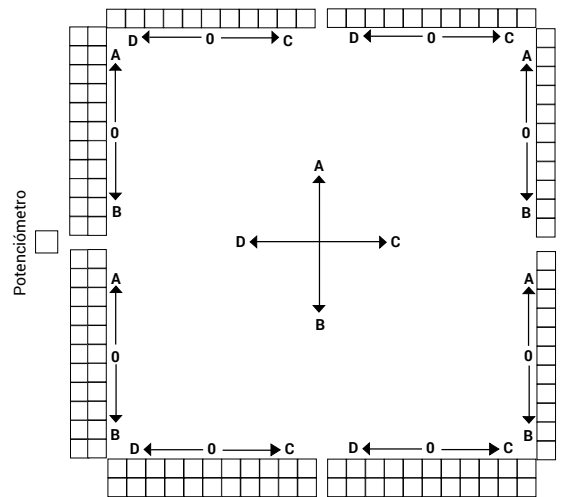
1 5 kΩ

2 10 kΩ

3 Sólo predisposición



Potenciómetro



Potenciómetro

Instrucciones

- Marcar la casilla correspondiente al tipo de maniobra pedida.
- Indicar el tipo de guía palanca pedida marcando todas las casillas correspondientes al número de posiciones en las que se tiene que mover la palanca en cada dirección.
- Al pedir potenciómetros, indicar el número correspondiente.
- Rellenar el esquema de contactos marcando las posiciones en las que las levas cierran los contactos (cada barra de 11 casillas corresponde a un interruptor; la casilla central corresponde a la posición del joystick en reposo). En el ejemplo el contacto está cerrado en las posiciones 1-2-3 a la izquierda y 3-4 a la derecha.

