

# JULIET - IMPRESO PEDIDO PARA JOYSTICK NO ESTÁNDAR

## Maniobra

- De disparo
- Lineal

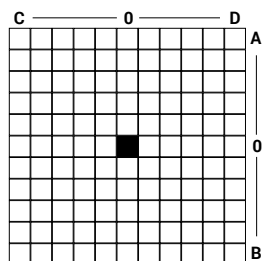
- Versión con tarjeta

## Tablero de bornes

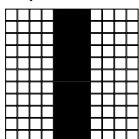
- Extraíble
- Extraíble con comunes separados
- No extraíble

## Guía palanca

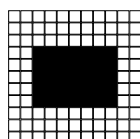
Número posiciones por dirección



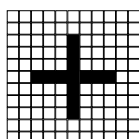
### Ejemplos



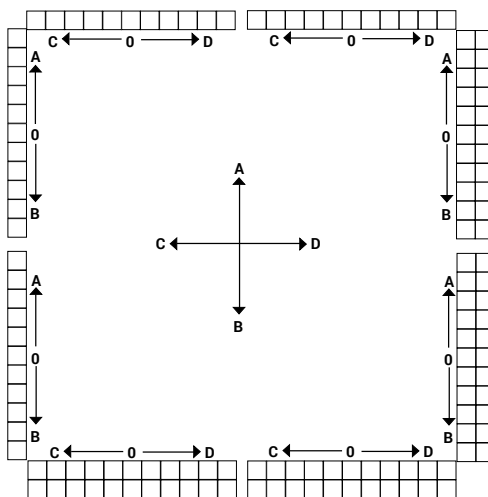
5 posic. en dirección A-B  
1 posic. en dirección C-D  
Movimiento de 360°



2 posic. en dirección A-B  
3 posic. en dirección C-D  
Movimiento de 360°



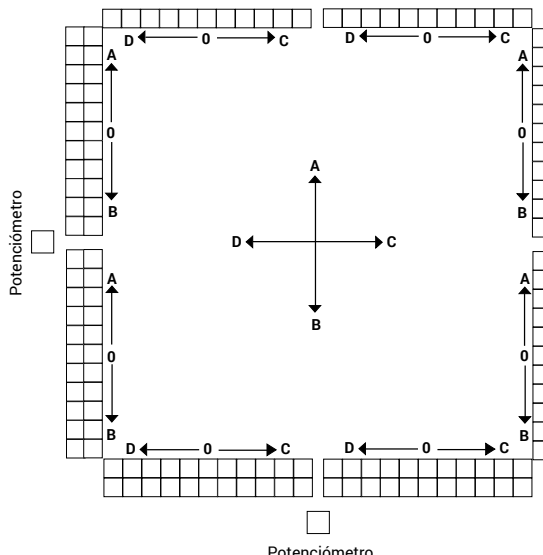
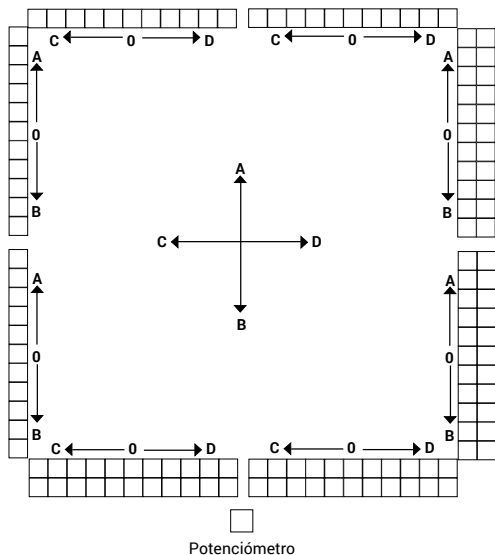
3 posic. en dirección A-B  
3 posic. en dirección C-D  
Movimiento en cruz



- Versión con potenciómetros

## Potenciómetros

- 1 5 kΩ
- 2 10 kΩ
- 3 Sólo predisposición



## Instrucciones

- Marcar la casilla correspondiente al tipo de maniobra pedida.
- Indicar el tipo de guía palanca pedida marcando todas las casillas correspondientes al número de posiciones en las que se tiene que mover la palanca en cada dirección.
- Al pedir versión con tarjeta, marcar la casilla correspondiente al tablero de bornes pedido.
- Al pedir potenciómetros, indicar el número correspondiente.
- Rellenar el esquema de contactos marcando las posiciones el las que las levas cierran los contactos (cada barra de 11 casillas corresponde a un interruptor; la casilla central corresponde a la posición del joystick en reposo). En el ejemplo el contacto está cerrado en las posiciones 1-2-3 a la izquierda y 3-4 a la derecha.

